Riesgolandia

Aprendamos jugando cómo prevenir desastres®

PON LAS TARJETAS AQUÍ

1 Conduce a tu comunidad a través de Riesgolandia reduciendo los desastres. INICIO

2

3 Participaste en la elaboración del mapa de riesgo escolar. ¡Tira otra vez!

4

5

6

7

8 Ayudaste a limpiar el río, avanza 5 casillas.

9

10

11

12

13 Te protegiste mientras pasaba la tormenta eléctrica. Avanza 4 casillas.

14

15 Construyeron casas cerca de un volcán activo. Evita la zona. Retrocede 1 casilla.

16

17

18 Organicémonos para recuperar este bosque, protegerlo y evitar más desastres.

19 Tu comunidad deforestó el bosque. Retrocede 1 casilla.

20

21

22

23 Se inundó tú comunidad y ayudaste a tus amigos a evacuar. Avanza 4 casillas.

24

25 Sembraste arbolitos para evitar deslizamientos, avanza por este sendero.

26

27

28 ¡TERREMOTO! Espera un turno y prepárate para la réplica.

29 Te metiste debajo de la mesa para protegerte. Avanza 4 casillas.

30

31 Participaste en la brigada de Primeros Auxilios Avanza 5 casillas.

32

33

34

35 Identificaste que el río está creciendo. Avanza 3 casillas.

36

37 En tu comunidad las fábricas contaminaron el río, retrocede 4 casillas.

38

39

40

41

42 Alguien dejó un cigarrillo en el bosque y provocó un incendio, avanza 1 casilla y avisa a los bomberos.

43

44 Olvidaste revisar la fecha de vencimiento de los suministros de emergencia. Retrocede 1 casilla.

45

46

47 Participaste en la elaboración del Plan de Seguridad Escolar. Avanza 2 casillas.

48

49

50 Identificaste una amenaza de deslizamiento. Avanza 2 casillas y alerta a la población

51

52

53 Tú escuela aún no instala un sistema de alarma para personas con discapacidad auditiva Retrocede 1 casilla.

54

55 ¡Alerta!, Ve al"punto de encuentro" acordado con tu familia en la casillla 59.

56

57

58 PUNTO DE ENCUENTRO

59

60 Aprendiste que aún en medio de un desastre, la niñez tiene derechos. Avanza 2 casillas.

61

62

63 ¡Alerta de maremoto! Evacúa a un lugar más alto. Avanza 2 casillas.

64

65

66

67 Retrocede 2 casillas y evita el desperdicio de agua.

68

69

70 Puente en mal estado. Repáralo y avanza 3 casillas.

71

72

73 Escuela

74 Formaste parte del comité de emergencia de tu escuela Avanza 1 casilla

75

76

77

78

79

80 ¡felicidades! Has aprendido a prevenir desastres. Llegaste sano(a) y salvo(a) con tus amigos(as) y tu comunidad.

¡Mami, mami! El mar está retrocediendo. En la escuela me enseñaron que después de haber temblado, es señal de que viene un maremoto. Vámonos a una parte alta.

¡PELIGRO! NO CONSTRUIR EN ESTE LUGAR

DEBEMOS MANTENER LOS RÍOS LIMPIOS PARA EVITAR DESASTRES

¡PELIGRO! ZONA INUNDABLE

¡PELIGRO! ZONA DE INUNDACIÓN. BUSCA UN LUGAR MÁS ALTO

¡NO TIRAR BASURA AL RÍO!

REFORESTACIÓN DE CUENCA

RUTA DE EVACUACIÓN

ESTACIÓN DE BOMBEROS

Cruz Roja

LOS ÁRBOLES NOS DAN VIDA. PROTÉJAMOS LOS

ESCUELA

SALIDA DE EMERGENCIA

ÁREA DE ALBERGUE

ZONA DE SEGURIDAD

LA REDUCCIÓN DE DESASTRES EMPIEZA EN LA ESCUELA

Diseño e ilustración: Ronald Porras Valverde

EIRD unicef Federación Internacional de Sociedades de la Cruz Roja y de la Media Luna Roja

Se permite la reproducción de este juego con previa autorización de la ONU/EIRD secretaría, Unidad Regional de las Américas o la Oficina Regional de Unicef en Panamá para mayor información contactar: eird@eird.org